



LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ W ZIELONEJ GÓRZE

ul. Ptasia 2a

65-514 Zielona Góra 6 skr. poczt. 7

NIP 929-14-18-239

970044118

tel./fax 0-68 452 82 00, 452 82 02, fax. 0-68 452 82 01

Konto: Bank Zachodni WBK S. A. I/O Zielona Góra Nr:

7410901535000000053019188

REGON

www.lzpn.org.pl

e-mail: lzpn@lzpn.org.pl

REGULAMIN

ROZGRYWEK W PIŁCE NOŻNEJ

O MISTRZOSTWO

LUBUSKIEJ IV LIGI

SEZON

2010/2011

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Rozgrywki prowadzone są na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem oraz obowiązującymi przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej i Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.

§2

Rozgrywki o mistrzostwo IV ligi prowadzi Lubuski Związek Piłki Nożnej w Zielonej Górze za pośrednictwem swych organów wykonawczych, dyscyplinarnych i jurysdykcyjnych.

Adres: 65-514 Zielona Góra
ul. Ptasia 2a
tel./fax (068) 452 82 02
tel. (068) 452 82 00
fax (068) 452 82 01

Konto: Bank Zachodni WBK S.A. I/O Zielona Góra
Nr: 74109015350000000053019188

§3

1. W rozgrywkach w sezonie 2010/2011 bierze udział 16 drużyn – w jednej grupie.
2. Od sezonu 2010/2011 klub IV ligi musi spełniać – pod rygorem wycofania z rozgrywek, następujące minimalne warunki:
 - Musi posiadać, co najmniej 3 drużyny młodzieżowe.
 - W zawodach musi występować przez cały mecz, co najmniej 2 zawodników młodzieżowych. Przyjmuje się, iż zawodnikiem – młodzieżowcem jest osoba, która w roku zakończenia rozgrywek ukończy 21 lat / rocznik 1990 /
 - Klub musi mieć w użytkowaniu przynajmniej 1 płytę boiskową odgradzoną od widowni z miejscami siedzącymi dla minimum 250 osób /tzw. siedziska indywidualne / .
 - Musi posiadać szatnie dla obu zespołów, oraz sędziów z zimną i ciepłą wodą, oraz WC.
 - Z szatni do płyty boiska musi prowadzić oddzielne przejście dla sędziów i zawodników.
 - Klub musi uzyskać licencję na grę w IV lidze i mieć formę Stowarzyszenia Kultury Fizycznej.

§4

Rozgrywki prowadzone są systemem jesień – wiosna w terminach ustalonych przez Wydział Gier Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze.

§5

Zawody o mistrzostwo Lubuskiej IV ligi rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, oraz:

1. Uaktualnionymi Przepisami gry w piłkę nożną z lipca 2008 roku.
2. Uchwała nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowych./stan prawnyma dzień 14 lipca 2006 r.
3. Uchwała nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.

4. Uchwałą Zarządu PZPN z dnia 6 III 2008 roku Nr III/38 w sprawie licencji dla klubów IV ligi i klas niższych
5. Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN ze stanem prawnym na dzień 26.09.2008 r..
6. Ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20 marca 2009 roku (Dz. U. Nr 62 poz. 504).
7. Rozporządzeniem Rady Ministrów z dnia 10 marca 1998 roku w sprawie szczegółowych warunków i sposobów działania służb porządkowych organizatora imprezy masowej (Dz. U. Nr 32 poz. 169).
8. Ustawą o Kulturze Fizycznej.
9. Uchwałą nr VII/190 z dnia 6 maja 2009 r. Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich
10. Aktualnymi uchwałami Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.

BOISKA

§6

1. Zawody o mistrzostwo IV ligi mogą być rozgrywane tylko na boiskach zweryfikowanych i uznanych za odpowiednie do gry w tej klasie lub wyższej na dany sezon.
2. Weryfikacje boisk przeprowadza Lubuski Związek Piłki Nożnej.
3. Kopię protokołu weryfikacji boiska należy nadesłać do Wydziału Gier LZPN.
4. Klub jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska do gier mistrzowskich.
5. Klub, który nie dopełnił tego obowiązku i z winy którego zawody nie doszły do skutku, ponosi konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi koszty związane z przyjazdem na nie odbyte zawody.
6. Mecze piłkarskie nie mogą odbywać się na boiskach zamkniętych na mocy Związkowego organu dyscyplinarnego lub państwowej władzy administracyjnej.
7. Kopię protokołu weryfikacji boiska należy umieścić na widocznym miejscu w szatni sędziowskiej.

ZAWODNICY

§7

1. W rozgrywkach o mistrzostwo IV ligi mogą brać udział wyłącznie zawodnicy uprawnieni do gry przez Wydział Gier Lubuskiego Związku Piłki Nożnej pod rygorem utraty punktów walkowerem.
2. Uprawnienie do gry może otrzymać jedynie zawodnik uprzednio potwierdzony dla danego klubu przez właściwy OZPN lub LZPN z wyrobioną kartą zawodniczą EKSTRANET lub złożonym wnioskiem o wydanie takiej karty.
3. Listy potwierdzonych zawodników do gry w Lubuskiej IV Lidze muszą być przesłane do Wydziału Gier LZPN w Zielonej Górze w ciągu 3 dni od daty uprawnienia pod rygorem utraty punktów walkowerem.
4. Uprawnienie w nowym klubie przerywa uprawnienie do gry w poprzednim klubie.
5. Zawodnik nie może brać udziału w grach w okresie zawieszenia lub dyskwalifikacji, również w drużynach tego klubu w innych klasach rozgrywkowych.
6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia (vide: §3 ust. 3 pkt 3 uchwały Nr III/26 z 28 czerwca 2004 r. PZPN w sprawie nowelizacji uchwały Nr V/39 z 28 września 2000 roku).
7. Zasady zgłaszania, potwierdzania, zmiany przynależności klubowej i tryb uprawniania zawodników do gry reguluje uchwała nr III/39 Zarządu PZPN z dnia 14 lipca 2006 r. w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej .

§8

Każdy zawodnik uczestniczący w zawodach musi posiadać kartę zawodnika.

1. Osobą upoważnioną do sprawdzania tożsamości zawodników jest sędzia główny zawodów na wniosek jednego z kapitanów drużyn lub osoby delegowanej przez LZPN. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie będą rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.

2. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach mistrzowskich lub pucharowych i nie może tego stwierdzić na podstawie karty zgłoszenia, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.). Musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów.

Brak okazania dokumentu przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów.

Brak okazania dokumentu po zakończeniu meczu zobowiązuje sędziego do opisanie spornej sytuacji w protokole, a decyzję co do weryfikacji spotkania, wiążącą się z brakiem jednoznacznej możliwości stwierdzenia tożsamości podejmuje Wydział Gier LZPN.

3. Sędzia w sprawozdaniu z zawodów opisuje powyższy fakt z precyzyjną jego oceną.

4. Nie posiadanie poza kartą zawodniczą innego dokumentu i niemożliwość autorytatywnego stwierdzenia jego tożsamości przez sędziego, może spowodować sankcje regulaminowe do orzeczenia walkoweru na korzyść drużyny przeciwnej włącznie.

5. Ustala się, że w sezonie 2010/2011 za młodzieżowca uznawana jest osoba urodzona w 1990 r i młodszą Zachowuje on taki status do zakończenia tych rozgrywek.

6. Zawody zostają zweryfikowane jako przegrane 0:3 na niekorzyść drużyny, w której z winy klubu w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej, liczba zawodników młodzieżowych. Od tej zasady można odstąpić jedynie w sytuacji losowej, kiedy nie jest możliwa wymiana zawodnika młodzieżowego na młodzieżowego (ukaranie czerwoną kartką lub kontuzja po wykorzystaniu limitu zmian).

PRZYKŁAD:

a) w sytuacji wykluczenia (czerwona kartka) zawodnika - młodzieżowca zespół występuje w zmniejszonym składzie bez konieczności uzupełnienia do wymaganego limitu zawodników młodzieżowców, co oznacza iż nie ma obowiązku zastępowania zawodnika - seniora innym zawodnikiem - młodzieżowcem,

b) w przypadku kontuzji zawodnika młodzieżowca i uprzednim wykorzystaniu limitu zmian zespół występuje w zmniejszonym składzie do końca trwania zawodów,

c) w sytuacji, gdy drużyna rozpoczyna zawody w niepełnym składzie, to może uzupełnić skład seniorami jedynie do wymaganego limitu w danej klasie rozgrywkowej, a w pozostałym zakresie - młodzieżowcami. Oznacza to, iż w czwartej lidze zawody w niepełnym składzie można rozegrać mając od 7 do 9 seniorów, w takim przypadku brak na boisku zawodników-młodzieżowych nie

stanowi podstawy do walkoweru,

d) ponadto ze względu na brak odrębnego uregulowania za zawodnika - młodzieżowca należy uznać także zawodników - obcokrajowców, spełniających kryteria dot. polskich zawodników -młodzieżowych.

7. W wypadku, kiedy grę rozpoczyna zawodnik spoza pierwszych jedenastu miejsc w sprawozdaniu (np. kontuzja podczas rozgrzewki) kapitan drużyny winien powiadomić o tym fakcie sędziego głównego przed zawodami,. Sędzia zezwoli na zastąpienie kontuzjowanego zawodnika przez zawodnika rezerwowego – jednocześnie zostanie pomniejszona liczba zawodników rezerwowych w danym meczu.

§9

1. Zawodnicy rozpoczynający grę muszą mieć ponumerowane koszulki.
2. Zawodnicy rezerwowi mają na koszulkach numery kolejne, zgodnie z zapisem do protokołu.
3. Numery powinny być wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki tak, aby ich widoczność była możliwa nawet z dalszej odległości.
4. Nie przestrzeganie tego przepisu rodzi odpowiedzialność dyscyplinarną.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, ważne przez 6 miesięcy od daty wydania.
6. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali, nie biorąc udziału w meczu zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej,
 - b) jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie; prawo do gry w klasie niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników,
 - c) zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 spotkań w drużynie wyższej klasy,
 - d) zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodnika występującego na pozycji bramkarza.

SEDZIOWIE

§10

Sędziów do prowadzenia zawodów o mistrzostwo IV ligi wyznacza Kolegium Sędziów Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze.

§11

1. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy z jakichkolwiek

powodów będzie nieobecny, kapitan drużyny gospodarzy na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadamia o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia spotkania.

2. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.

3. Fakt wyboru musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów - własnoręcznymi podpisami kapitanów obu drużyn. Za dostarczenie prawidłowego sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest gospodarz zawodów lub organizator zawodów. Sprawozdanie powinno być dostarczone właściwym władzom w określonym terminie.

4. Jeżeli z wyznaczonej przez Kolegium Sędziów trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny zawodów, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów.

5. Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się jednego ze związkowych sędziów asystentów, kapitan drużyny gospodarzy obowiązany jest przedstawić sędziemu kandydata na sędziego asystenta.

6. Po każdym zawodach sędzia zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania z zawodów ściśle wg wymogów Kolegium Sędziowskiego PZPN.

§12

Niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, zawody muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie - jest nieważna.

§13

1. Kolegium Sędziów LZPN wyznacza na wszystkie zawody IV ligi obserwatorów.

2. Delegat i obserwator legitymuje się wydanym przez LZPN dokumentem upoważniającym go do swobodnego poruszania się po terenie całego obiektu sportowego.

3. Delegat sprawuje nadzór nad organizacją zawodów.

4. Wszystkie osoby funkcyjne uczestniczące w zawodach zobowiązane są do przestrzegania wydanych przez delegata zaleceń, a także bieżącego usuwania niedociągnięć w zakresie organizacji i przebiegu zawodów.

5. Gospodarz zawodów na polecenie delegata zobowiązany jest do zorganizowania narady z udziałem przedstawicieli obu zespołów oraz osób odpowiedzialnych za utrzymanie porządku (narada odbywa się, co najmniej godzinę przed rozpoczęciem zawodów).

6. Na zawodach, na które nie wyznaczono delegata jego funkcję sprawuje obserwator.

ZASADY ROZGRYWEK

§14

Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania. U siebie jako gospodarz oraz u przeciwnika jako gość.

§15

1. Za zwycięstwo przyznaje się trzy punkty.

2. Za spotkanie nierozstrzygnięte (remis) przyznaje się jeden punkt.

3. Za spotkanie przegrane - 0 punktów.

§16

1. W sezonie 2010/2011 w zawodach musi występować, pod rygorem walkoweru i sankcji finansowych, nie mniej niż 2 zawodników młodzieżowych (wg §8 pkt.5),
2. Drużyny biorące udział w zawodach o mistrzostwo IV ligi uprawnione są bez konieczności stwierdzenia kontuzji - do wymiany czterech zawodników przez cały okres trwania gry.
3. Zmiana zawodnika musi być poprzedzona wpisaniem do protokołu imienia i nazwiska zawodnika i zgłoszenia sędziemu.
4. Każda wymiana zawodnika może nastąpić jeden raz w ciągu meczu.
5. Zawodnik wprowadzony do gry jako rezerwowy, a nie wpisany do protokołu przed zawodami będzie traktowany przez Wydział Gier jako zawodnik nieuprawniony do udziału w grze w danym meczu.

§ 17

1. Przed rozpoczęciem zawodów kapitanowie lub kierownicy drużyn obowiązani są do wręczenia sędziemu zawodów wypełnionych drukowanymi literami składów drużyn wyznaczonych do udziału w spotkaniu z wyszczególnieniem numeru na koszulce ich imion, nazwisk i dat urodzenia zawodników(dzień,miesiąc,rok) oraz własnoręcznymi podpisami osób uprawnionych co najmniej 30 min.przed zawodami
2. Zawodnicy rozpoczynający grę winni być wpisani do sprawozdania zawodów na pierwszych 11 miejscach, pozostali wpisani zawodnicy są zawodnikami rezerwowymi. Do sprawozdania z zawodów można wpisać tylko 7 zawodników rezerwowych. Wpisanie zawodników (w tym rezerwowych) do sprawozdania musi nastąpić przed rozpoczęciem zawodów. Zawodnik nie wpisany do sprawozdania, jest nie uprawniony do udziału w grze w danym meczu. W wypadku, gdy grę rozpoczyna zawodnik z poza pierwszych jedenastu miejsc, kapitan drużyny powinien zgłosić ten fakt sędziemu, który ma obowiązek odnotować to w sprawozdaniu.

§18

1. Zawody rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez WG LZPN i podanych w oficjalnym terminarzu.
2. Termin sobotni traktuje się na równi z niedzielą bez odrębnej zgody przeciwnika.
3. Gospodarze zawodów o wszelkich zmianach zobowiązani są powiadomić na piśmie swoich przeciwników, WG z kopią do Lubuskiego Kolegium Sędziów najpóźniej na 21 dni przed zawodami.
4. Na zmianę godziny w soboty (do południa) należy uzyskać zgodę przeciwnika.

§19

1. Zawody organizują sekcje piłki nożnej klubu będącego gospodarzem (w terminarzu wymienieni są na pierwszym miejscu).
2. Gospodarze zawodów zobowiązani są powiadomić listem poleconym przeciwnika, WG i Kolegium Sędziów o miejscu i godzinie zawodów. Termin wyprzedzenia wynosi minimum 14 dni przed rozpoczęciem każdej rundy.

§20

1. Powołanie nie więcej niż trzech zawodników do reprezentacji województwa i kraju nie może być powodem do przełożenia zawodów na inny termin.

2. Zawodnik powołany na zgrupowanie kadry, ale w nim nie uczestniczący, nie może wystąpić w swoim macierzystym klubie w ciągu 4 dni następujących po odbytym spotkaniu lub zgrupowaniu, w którym nie wziął udziału. Naruszenie tego postanowienia spowoduje zweryfikowanie zawodów jako 3:0 i VO na niekorzyść drużyny, w której ten zawodnik wystąpił.

§21

Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść:

- a) drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
- c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w ciągu 10 min inną przepisową piłką;
- e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
- f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
- g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej,
- i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
- j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- k) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- l) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry.
- m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
- n) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
- o) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- p) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w §24 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- q) w przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

§22

1. W wyjątkowych przypadkach zawody mogą być przełożone na inny termin z urzędu lub za zgodą Wydziału Gier LZPN.
2. W przypadku wystąpienia o zmianę terminu lub godziny rozpoczęcia zawodów, bez zachowania 21 dniowego wyprzedzenia, zainteresowany klub winien zaproponować inny, uzgodniony pisemnie z przeciwnikiem termin spotkania i ponieść – zgodnie z uchwałą Zarządu LZPN koszt w wys. 100 zł.
3. Nowy termin zawodów nie może być późniejszy niż 14 dni po terminie ustalonym w terminarzu.
4. W żadnym przypadku zmieniony termin spotkania nie może przypadać po zakończeniu rozgrywek (mistrzostw).
5. Wydział Gier wyznacza jednakowy dla wszystkich drużyn termin i godzinę rozegrania dwóch ostatnich kolejek sezonu.

§23

1. Każda drużyna na zawody wyjeżdża na koszt własny.
2. Drużyna, która z własnej winy nie stawi się do zawodów, przegrywa mecz walkowerem.
3. Za nieusprawiedliwione niestawienie się drużyny na zawody, nakłada się karę pieniężną na rzecz LZPN prowadzącego rozgrywki w wysokości 1500 zł. Nie będą uwzględniane jako wiarygodne, próby usprawiedliwienia nie przybycia na zawody z powodu awarii środka transportu. Wydział Gier może odstąpić od nałożenia walkoweru jedynie w przypadku przedłożenia formalnego protokołu powypadkowego.
4. W razie samowolnego zejścia drużyn z boiska przed zakończeniem spotkania, nakłada się karę pieniężną na rzecz LZPN prowadzącego rozgrywki w wysokości 1000 zł.

§24

Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu drużyn spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem przepisowego czasu i nie ukończone, Wydział Gier LZPN zarządzi powtórzenie całego spotkania w nowym terminie. Gdy zostanie przerwane z przyczyn niezależnych w II połowie, Wydział Gier może zweryfikować zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku do chwili przerwania.

OBOWIĄZEK GOSPODARZA ZAWODÓW

§25

Klub organizujący zawody oprócz przygotowania boiska do gry według obowiązujących przepisów, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie stadionu, utrzymania porządku na boisku przed, w czasie i po zawodach, zobowiązany jest do:

- a) zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również łatwego jej opuszczenia,
- b) zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów,
- c) powołania kierownika ds. bezpieczeństwa, oraz odpowiedniej liczby porządkowych -

informatorów,

- d) fachowej informacji (spiker zawodów posiadający licencję),
- e) zabezpieczenia urządzeń sanitarnych, szatni itp.,
- f) zorganizowania opieki sanitarnej i medycznej,
- g) wydzielenia specjalnych miejsc dla kierownictw ekip i zawodników rezerwowych,
- h) zabezpieczenia minimum 3 (trzech) piłek do gry,
- i) zapewnienie pełnej ochrony osobistej sędziów, obserwatorów, delegatów i zawodników, oraz pojazdów osób delegowanych – aż do wyjazdu ze stadionu,
- j) zabezpieczenia formularzy sprawozdań i załączników do sprawozdań z zawodów,
- k) gospodarz zawodów zapewnia grupę chłopców w ilości od 4 do 8 osób do podawania zawodnikom piłki wychodzącej w aut,
- l) klub będący gospodarzem zawodów mistrzowskich IV ligi winien mieć zabezpieczony telefoniczny kontakt z lekarzem gotowym w każdej chwili udzielić pomocy uczestnikom zawodów. Klub winien również dysponować środkami lokomocji do przewożenia kontuzjowanej osoby do najbliższego pogotowia lub szpitala,
- m) zawiadomienia miejscowej jednostki policji o mających się odbyć zawodach na 48 godzin przed ich rozpoczęciem,
- n) zapewnienie 3 egzemplarzy załączników do sprawozdania, w których sędzia wpisze nazwiska zawodników ukaranych czerwonymi i żółtymi kartkami, a kierownicy drużyn dla celów ewidencyjnych – zdobywców bramek swego zespołu, kierownicy drużyn kwitują odbiór wszystkich załączników własnoręcznymi podpisami po zakończeniu zawodów.

AWANSE I SPADKI

§26

Drużyny, które w rozgrywkach Lubuskiej IV ligi zajmą I i II miejsce w tabeli uzyskają awans do III ligi.

§27

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decyduje:

1. Przy dwóch zespołach:

- a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c) przy dalszej równości - wg obowiązującej reguły UEFA, że bramki zdobyte na wyjeździe liczone są podwójnie - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d) przy dalszej równości korzystniejsza różnica, a następnie stosunek bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.

2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w pkt. a, b, i c.

§28

1. Drużyny, które po zakończeniu rozgrywek sezonu 2010/2011 zajmą w tabeli IV ligi 15 i 16 miejsce spadają do właściwej terytorialnie klasy Okręgowej. Ilość drużyn spadających z IV ligi ulega zwiększeniu o ilość drużyn spadających z III ligi.

2. Ilość spadkowiczów może się zwiększyć w przypadkach określonych w art. 19 Uchwały PZPN nr IX/140 Zarządu PZPN § 19 pkt. 1 i 2 oraz w sytuacjach zastosowania przepisów dyscyplinarnych.

§29

1. W przypadku, gdy mistrz lub wicemistrz IV ligi rezygnuje z awansu – jego miejsce uzyskuje następna drużyna w tabeli.

§30

3. Wszelka działalność klubu i jego kibiców na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu piłkarskiego stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo IV ligi, przypadki braku sportowej postawy, ambicji i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku oraz w innym nie uzasadnionym spadku formy zawodników - może spowodować podjęcie przez WG następującej decyzji:

- a) pozbawienie klubu zdobytych punktów i bramek w rozgrywkach mistrzowskich,
- a) nakazanie powtórzenia rozegrania meczu mistrzowskiego na neutralnym boisku.

2. Wszystkie niesportowe działania, w wyniku, których orzeczone zostanie walkower w rundzie wiosennej traktowane będzie jako celowe oddanie punktów i za to organ orzekający o walkowerze wymierzać będzie karę finansową w wysokości do 3000 zł (trzech tysięcy złotych).

§31

W przypadku wycofania drużyny z mistrzostw, niezależnie od kary finansowej należy:

- a) pozostałe do rozegrania zawody zweryfikować jako walkower 3:0 dla przeciwników o ile drużyna wycofana z mistrzostw lub skreślona rozegrała 50% spotkań mistrzowskich danego cyklu (sezonu) rozgrywkowego,
- b) anulować rozegrane przez nią zawody i punktów nie liczyć, jeżeli drużyna ta rozegrała mniej niż 50% spotkań mistrzowskich danego sezonu rozgrywkowego.

§32

1. Drużyna klubu, która w czasie trwania rozgrywek mistrzowskich zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy.

2. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek z własnej inicjatywy nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i niezależnie od sankcji finansowych zdegradowana o dwie klasy niżej, bez względu na ilość zdobytych punktów.

3. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem sezonu rozgrywek mistrzowskich zrezygnuje z uczestnictwa w tej klasie rozgrywkowej musi być przesunięta do rozgrywek niżej o dwie klasy.

PROTESTY I ODWOŁANIA

§33

Każdy klub ponosi odpowiedzialność za nie zgodne z przepisami regulaminów zawinione działania swoich przedstawicieli, trenerów, zawodników, pracowników i kibiców zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

§34

1. Kapitanowie drużyn przed rozpoczęciem zawodów lub w czasie przerwy mogą wnosić uwagi i zastrzeżenia do protokołu sędziowskiego o naruszeniu przepisów dotyczących przygotowania i organizacji zawodów, zachowania się uczestników i ich przedstawicieli oraz innych okoliczności, które mogłyby wpłynąć na prawidłowe prowadzenie rozgrywki.

2. Wniesione zastrzeżenia i uwagi muszą być przez sędziego zbadane na miejscu

i rozstrzygnięte. W uzasadnionych przypadkach sędzia wyznacza właściwym osobom czas na usunięcie stwierdzonych nieprawidłowości.

3. O zgłoszonych zastrzeżeniach oraz sposobie ich rozstrzygnięcia sędzia czyni wzmiankę w sprawozdaniu z zawodów, pod którą złożą podpisy kapitanowie lub kierownicy drużyn.

§35

1. Klub, który uważa, że wynik zawodów z udziałem jego drużyny został uzyskany w następstwie oczywistego naruszenia przepisów:

- a) organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
- b) w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej,
- c) niniejszego regulaminu

może w ciągu 48 godzin po zakończeniu meczu złożyć pisemny protest do Wydziału Gier prowadzącego rozgrywkę, przekazując jednocześnie kopie tego protestu do wiadomości przeciwnika i macierzystego OZPN-u.

2. W uzasadnieniu tego protestu, obok faktów mających bezpośredni wpływ na wyniki rozgrywek, można również podnieść inne okoliczności, które mogłyby być przedmiotem zastrzeżeń wnoszonych przed i podczas rozgrywk.

3. Protest powinien być rozpatrzony przez organ I instancji w ciągu 21 dni od daty jej wniesienia, klubowi przysługuje prawo złożenia odwołania bezpośrednio do II instancji (Lubuska Komisja Odwoławcza)

§36

Kary finansowe i kary dyskwalifikacji normują przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN (Rozdz. III §6) i uchwała nr 19/II/2005 Zarządu Lubuskiego ZPN z dnia 22 kwietnia 2005 roku oraz uchwała nr 19/07 Zarządu LZPN z dnia 28.05.2007r.

§37

1. Od decyzji I instancji zainteresowanym przysługuje prawo złożenia odwołania do LKO jako II instancji, które winno być wniesione w terminie 14 dni od daty otrzymania tej decyzji.

2. Rozpatrzenie protestu przez Wydział Gier i Lubuską Komisję Odwoławczą, uzależnione jest od wpłacenia kaucji w kwocie 100 zł., a w przypadku wniesienia odwołania obowiązuje kaucja w kwocie 300 zł.

3. Organ II instancji podejmuje decyzje w terminie 21 dni od daty złożenia odwołania.

4. Protesty lub odwołania bez opłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.

5. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

6. W przypadku uwzględnienia protestu lub odwołania wpłacona kaucja podlega zwrotowi.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§38

Kluby zobowiązane są do prowadzenia ewidencji nałożonych czerwonych i żółtych kartek swoich zawodników i ponoszą za to pełną odpowiedzialność.

§39

Kary za żółte kartki:

3 żółta kartka – 70 zł.

- 4 żółta kartka – dyskwalifikacja 1 spotkanie
- 6 żółta kartka – 90 zł.
- 7 żółta kartka – dyskwalifikacja 1 spotkanie
- 9 żółta kartka – 120zł.
- 10 żółta kartka – dyskwalifikacja 2 spotkań
- każda kolejna żółta kartka – 250 zł. + dyskwalifikacja 1 spotkanie

§40

1. Zawodnik ukarany za żółte kartki karą pieniężną nie może występować w zawodach do czasu wpłacenia kary finansowej na konto organu prowadzącego rozgrywkę. Klub zobowiązany jest do niezwłocznego przekazania za pośrednictwem fax-u, bądź poczty do organu prowadzącego rozgrywkę kserokopie dowodu wpłaty. Nie wykonanie tego rodzi odpowiedzialność dyscyplinarną.
2. Zawodnik ukarany przez Wydział Dyscypliny karą pieniężną za czerwoną kartkę nie może występować w żadnych zawodach do czasu wpłacenia wymierzonej kary na konto lub w kasie organu prowadzącego rozgrywkę mimo odbycia kary dyskwalifikacji.
3. Kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów, lub czasowo musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona. Do czasu wykonania tej kary, zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, pucharowych i barażowych.

§41

Zawodnikowi wykluczonemu (czerwona kartka) wskutek otrzymania dwóch żółtych kartek, wlicza się tylko obie żółte kartki do rejestru napomnień.

§42

1. Kary za czerwoną kartkę nie ulegają zmianie tzw. kara dyskwalifikacji od dwóch meczy, w zależności od rodzaju dokonanego przewinienia, ocenianego przez Wydział Dyscypliny.
2. Zawodnik otrzymujący 4, 7, 10-tą, oraz każdą następną żółtą kartkę lub kartkę czerwoną zawieszony jest automatycznie od najbliższego meczu.
3. Wydział Dyscypliny niezależnie od klubów będzie prowadził ewidencję kar i powiadamiał kluby jedynie w przypadku, gdy kara będzie sięgać powyżej dwóch spotkań.
4. Przerwane zawody mistrzowskie, pucharowe lub barażowe wyznaczone przez Wydział Gier zaliczane będą do wymiaru kary zawodnikom pauzującym za żółte i czerwone kartki.
5. Zawodnikom nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte i czerwone kartki w meczu wyznaczonym przez Wydział Gier, a który nie odbył się z różnych przyczyn (został przełożony na inny termin lub został zweryfikowany jako obustronny walkower).
6. Jeżeli nie rozegrane zawody zostały zweryfikowane przez Wydział Gier jako VO z powodu winy jednej z drużyn, to zespołowi, który jest stroną niezawinioną przysługuje zaliczenie wykonania odbycia kar – pauzy zawodnikom jak za rozegrane zawody.

§43

1. Każdy klub jest odpowiedzialny za niezgodne z przepisami, zawinione postępowanie Zarządu i swych oficjalnych przedstawicieli, działaczy, zawodników i pracowników.
2. Każdy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach (dotyczy grup zorganizowanych).

§44

Wszelka działalność klubu lub jego przedstawicieli na boisku bądź poza nim, niezgodne z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu będzie surowo karana zgodnie z obowiązującym w tym zakresie Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

§45

Wszyscy uczestnicy rozgrywek powinni ubezpieczyć się od następstw nieszczęśliwych wypadków w wybranym zakładzie ubezpieczeń na koszt własny lub klubu.

§46

We wszystkich sprawach nie objętych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy PZPN.

§47

Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze.

§48

Regulamin przyjęty przez Prezydium Zarządu Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w dniu 2010 r. wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia i ogłoszenia w Biuletynie Lubuskiego ZPN.