



# LUBUSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ W ZIELONEJ GÓRZE

ul. Ptasia 2a 65-514 Zielona Góra 6 skr. poczt. 7  
NIP 929-14-18-239 REGON 970044118  
tel./fax 0-68 452 82 00, 452 82 02, fax. 0-68 452 82 01  
Konto: Bank Zachodni WBK S. A. I/O Zielona Góra  
Nr: 7410901535000000053019188

[www.lzpn.org.pl](http://www.lzpn.org.pl) e-mail: [lzpn@lzpn.org.pl](mailto:lzpn@lzpn.org.pl)

## REGULAMIN ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH LUBUSKIEJ LIGI JUNIORÓW STARSZYCH I MŁODSZYCH LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ NA SEZON 2010/2011.

---

### ROZDZIAŁ I

#### Postanowienia ogólne

##### §1

Rozgrywki w LLJSt. i LLJMł. na terenie województwa lubuskiego prowadzone są przez Wydział Gier Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze.

##### §2

Rozgrywki prowadzone są w oparciu o przepisy gry w piłkę nożną, niniejszy regulamin, oraz w zgodzie z:

1. Uaktualnionymi Przepisami gry w piłkę nożną.
2. Uchwałą nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowych.
3. Uchwałą nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.
4. Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN (tekst jednolity – stan prawny na 26.09.2008) .
5. Ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 r. (Dz. U. Nr 62 poz. 504).
6. Rozporządzeniem Rady Ministrów z dnia 10 marca 1998 roku w sprawie szczegółowych warunków i sposobów działania służb porządkowych organizatora imprezy masowej (Dz. U. Nr 32 poz. 169).
7. Ustawą o Kulturze Fizycznej.
8. Uchwałą nr VII/190 z dnia 6 maja 2009 r. Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich.
9. Uchwałami Zarządu Lubuskiego Związku Piłki Nożnej.
10. Uchwałą nr III/38 z 6 III 2008 r. Zarządu PZPN o Licencjach dla klubów

##### §3

Rozgrywki prowadzone są systemem jesień – wiosna.

## **ROZDZIAŁ II**

### **Boiska**

#### **§4**

Zawody mogą być rozegrane tylko na boiskach zweryfikowanych i uznanych za odpowiednie dla danej klasy rozgrywkowej, a klub dopuszczony do rozgrywek na podstawie wydanej licencji.

#### **§5**

Weryfikacji boiska dokonuje Komisja, w której skład wchodzi: przedstawiciel gospodarza obiektu, przedstawiciel Wydziału Gier, oraz przedstawiciel Kolegium Sędziów. Dokument weryfikacyjny boiska powinien być umieszczony na widocznym miejscu w szatni sędziowskiej, bądź w każdej chwili udostępniony kompetentnej osobie (sędziemu prowadzącemu zawody lub delegowanemu przedstawicielowi LZPN, względnie OZPN). Weryfikacja, gdy boisko nie było modernizowane ważna jest 2 lata licząc od dnia sporządzenia komisyjnego dokumentu.

#### **§6**

**Zawody w tej klasie rozgrywkowej muszą się odbywać na najlepszych płytach jakie są w dyspozycji klubu.**

Za przygotowanie boiska do gry zgodnie z wymogami weryfikacyjnymi odpowiedzialny jest gospodarz zawodów.

1. W przypadku nie przygotowania boiska do meczu Wydział Gier ma prawo zweryfikować zawody jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
2. Klub, który nie dopełnił obowiązku przygotowania boiska, pokrywa przeciwnikowi koszty związane z przyjazdem na nieodbyte zawody.

## **ROZDZIAŁ III**

### **Zawodnicy**

#### **§7**

W zawodach mistrzowskich mogą brać udział jedynie zawodnicy posiadający uprawnienia do gry w danym klubie na aktualny sezon i nie grający w innym klubie.

#### **§8**

1. Uprawnienia nadawane są przez Wydział Gier LZPN, oraz przez właściwy terytorialnie OZPN pod warunkiem wyrobionej karty zawodniczej EKSTRANET lub złożonym wniosku o wydaniu takiej karty..
2. Listy zawodników zgłoszonych do rozgrywek muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, numer karty zawodnika, nr karty Extranet oraz przynależność klubową. Klub ponosi odpowiedzialność za prawidłowość danych personalnych zawartych na liście.

#### **§9**

Wykazy do nadania uprawnień muszą być wykonane i złożone w trzech egzemplarzach w LZPN lub OZPN Gorzów Wlkp. najpóźniej na 14 dni przed terminem rozpoczęcia rozgrywek w danej klasie rozgrywkowej.

#### **§10**

1. Chęć uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik-amator wyraża przez podpisanie karty zgłoszenia gry w klubie w danym sezonie piłkarskim.
2. Zasady zgłaszania, potwierdzania, zmiany przynależności klubowej i tryb uprawniania zawodników do gry reguluje uchwała Zarządu PZPN z dnia 14 lipca 2006 roku

w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej z wprowadzonymi zmianami Uchwała Nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 r. Zarządu PZPN.

3. Zawodnicy uprawnieni do gry w lubuskich klubach i występujący w tym samym okresie w klubie zagranicznym zostają automatycznie zdyskwalifikowani i zawieszeni w prawach zawodnika, a klubowi mogą grozić kary dyscyplinarne.

#### §11

Ustala się, że w sezonie 2010/2011 poszczególne kategorie wiekowe stanowią:

1. Junior Starszy urodzony 1992 i młodszy
2. Junior Młodszy urodzony 1994 i młodszy

W rozgrywkach zespołów obowiązuje zabezpieczenie goleni nóg zawodników tzw. ochraniaczami-**obowiązek bezwzględny**.

#### §12

Każdy zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie.

1. Termin ważności badania lekarskiego, licząc od daty badania wynosi sześć miesięcy,
2. Zawodnik bez aktualnego badania lekarskiego nie zostanie przez sędziego dopuszczony do gry.

#### §13

Każdy zawodnik uczestniczący w zawodach musi posiadać kartę zawodnika.

1. Osobą upoważnioną do sprawdzania tożsamości zawodników jest sędzia główny zawodów na wniosek jednego z kapitanów drużyn lub osoby delegowanej przez LZPN, bądź OZPN. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia meczu. Zgłoszenia żądania po zakończeniu zawodów nie będą rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.
2. W trakcie stwierdzania tożsamości, w przypadkach wątpliwych zawodnik na żądanie sędziego musi wylegitymować się nadto innym dowodem stwierdzającym tożsamość (dowód osobisty, paszport, inny ważny dokument z aktualną fotografią, a osoba niepełnoletnia - tymczasowy dowód tożsamości lub legitymacja szkolna, bądź inny z aktualnym zdjęciem).
3. Sędzia w sprawozdaniu z zawodów opisuje powyższy fakt z precyzyjną jego oceną.
4. Nie posiadanie poza kartą zawodniczą innego dokumentu i niemożliwość autorytatywnego stwierdzenia tożsamości zawodnika przez sędziego, może spowodować sankcje regulaminowe do orzeczenia walkoweru na korzyść drużyny przeciwnej włącznie.

#### §14

Klub posiadający drużyny juniorów w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:

1. Jeżeli w tym samym terminie drużyna klasy wyższej gra spotkanie mistrzowskie, pozostali zawodnicy tej drużyny mogą grać w zawodach niższej klasy.
2. Jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo, zawodnicy tej drużyny, którzy grali w poprzedniej kolejce mistrzostw dłużej niż 45 minut, nie mogą uczestniczyć w grach niższej klasy w tym terminie. Prawo do gry w drużynie

klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw nie więcej jednak jak trzech zawodników.

3. Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 spotkań w drużynie klasy wyższej w całym sezonie rozgrywkowym, nie dotyczy zespołów juniorskich (młodzieżowych)

zawodnik nie może grać w różnych drużynach swego klubu w tym samym dniu lub dzień po dniu - przepis ten nie dotyczy bramkarz

4. Zawodnik może w tym samym terminie uczestniczyć w różnych zawodach swojego klubu w wymiarze czasu, odpowiadającym jednym zawodom w klasie rozgrywkowej, do której został zgłoszony (nie dotyczy bramkarzy).
5. Na podstawie wniosku Wydziału Szkolenia LZPN w oparciu o ustawę o Kulturze Fizycznej, Prezydium Zarządu LZPN może podjąć uchwałę w sprawie okresowego (czasowego) zwalniania na okres nauki zawodników niepełnoletnich, pozostających pod opieką rodziców.
6. W rozgrywkach młodzieżowych klub, który posiada w tej samej klasie rozgrywkowej dwa lub więcej zespoły musi określić przynależność zawodników do danego zespołu na liście uprawnień z możliwością stałej zmiany po rundzie jesiennej od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej tej klasy rozgrywkowej.

## §15

1. Zaleca się wpisywanie 18 zawodników do protokołów sędziowskich oraz przydzielenia stałych numerów dla 18 podstawowych zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę (wychodzący w pierwszym składzie) w rubryce sprawozdania sędziowskiego - liczba porządkowa (Lp.) - winni być wpisani w pozycjach od 1 do 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole.

2. **Zawodnicy rozpoczynający grę powinni być wpisani do sprawozdania z zawodów na pierwszych jedenastu miejscach. Pozostali wpisani zawodnicy są zawodnikami rezerwowymi.** Do sprawozdania z zawodów można wpisać tylko 7 zawodników rezerwowych. WPISANIE ZAWODNIKÓW REZERWOWYCH DO SPRAWOZDANIA **MUSI** NASTAPIĆ PRZED ROZPOCZĘCIEM ZAWODÓW, ZAWODNIK NIE WPISANY DO SPRAWOZDANIA JEST ZAWODNIKIEM NIEUPRAWNIONYM DO GRY W DANYM MECZU.

3. **W wypadku, kiedy grę rozpoczyna zawodnik spoza pierwszych jedenastu miejsc w sprawozdaniu (np. kontuzja podczas rozgrzewki) kapitan drużyny winien powiadomić o tym fakcie sędziego głównego przed zawodami,. Sędzia zezwoli na zastąpienie kontuzjowanego zawodnika przez zawodnika rezerwowego – jednocześnie zostanie pomniejszona liczba zawodników rezerwowych w danym meczu.**

4. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób, a mianowicie: trener, asystent, kierownik drużyny, lekarz i masażysta. Nazwiska tych osób winny być wpisane na załączniku do sprawozdania meczowego.

5. Zawodnik wykluczony z gry przez sędziego, nie może przebywać na ławce rezerwowych.

6. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.

- a) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana ubrać kostiumy o odmiennych barwach,

b) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć czystą koszulkę odmiennej barwy. Na polecenie sędziego bramkarze muszą zmienić koszulki o odmiennych barwach od kolorów kostiumów zawodników.

Nie przestrzeganie tego przepisu powoduje odpowiedzialność dyscyplinarną dla winnego klubu.

7. Przed rozpoczęciem zawodów, kapitanowie drużyn są obowiązani do wręczenia sędziemu wypełnionych składów drużyn na druku sprawozdania z zawodów z wyszczególnieniem imienia i nazwiska i numeru na koszulce zawodnika, datę urodzenia i wpisu osób uprawnionych, co najmniej 30 minut przed zawodami. Sędziemu należy również dostarczyć odcinki kart zgłoszeń i karty zdrowia zawodników. Kapitan drużyny może wpisać do sprawozdania mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7, a każdego następnego wchodzącego do gry zawodnika musi natychmiast dopisać do sprawozdania, dołączając sędziemu jego kartę zawodniczą i kartę z ważnymi badaniami lekarskimi, tylko do pełnej 11.

8. Kluby będące gospodarzami zawodów obowiązane są zapewnić 3 egzemplarze załączników do sprawozdań, na których sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, a kierownicy drużyn do celów ewidencyjnych - zdobywców bramek dla swego zespołu. Kierownicy drużyn kwitują odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów (bez względu, czy wnoszą zastrzeżenia, czy też nie).

## **ROZDZIAŁ IV**

### **Sędziowie**

#### **§16**

1. Sędziów do prowadzenia zawodów wyznacza Kolegium Sędziów.
2. Obserwatorów wyznacza Kolegium Sędziów LZPN i OZPN wg zasad przyjętych w uchwałach Zarządu Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w Zielonej Górze, a delegatów wyznacza osoba upoważniona przez Zarząd LZPN lub OZPN.

#### **§17**

W przypadku nie przybycia na zawody wyznaczonego sędziego głównego, jego role przejmuje jeden z sędziów asystentów.

1. Wyznaczony w ten sposób sędzia główny dokooptuje do kompletu jednego sędziego asystenta wg własnego uznania.

#### **§18**

Jeżeli na zawody nie przybędzie ani jeden z wyznaczonych sędziów, a na obiekcie nie ma innego sędziego posiadającego uprawnienia, kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego.

1. W przypadku, gdy drużyny podadzą różnych kandydatów, wybór sędziego odbywa się drogą losowania w obecności kapitanów obydwu drużyn, jeśli jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, to on prowadzi zawody.
2. Na każdym zespole ciąży obowiązek desygnowania jednego sędziego asystenta.
3. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Za dostarczenie prawidłowego sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest gospodarz spotkania. Sprawozdanie winno być wysłane do prowadzącego rozgrywkę w ciągu 48 godzin – decyduje data stempla pocztowego.

4. Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne.
5. Po każdym zawodach sędzia zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania z zawodów ściśle wg wymogów Kolegium Sędziów i dopilnowania by w załącznikach wpisano zdobywców bramek.
6. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez organ prowadzący rozgrywki. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów sędziom i obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet, oraz 50% ekwiwalentu.

#### **§19**

Niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego (sędziów) zawody muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że grają je jako towarzyskie jest nieważna.

#### **§20**

Sędzia główny zawodów wybrany przez obie drużyny drogą losowania posiada identyczne prawa i obowiązki jak sędzia delegowany przez Kolegium Sędziów LZPN.

### **ROZDZIAŁ V**

#### **Zasady prowadzenia rozgrywek**

#### **§21**

Rozgrywki mistrzowskie odbywają się w terminach ustalonych przez Wydział Gier LZPN

1. Wszelka korespondencja dotycząca zmian miejsca i godziny rozpoczęcia zawodów przesyłana jest listami poleconymi, faxem lub pocztą elektroniczną.

#### **§22**

1. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi zespołami po cztery spotkania: 2 x u siebie jako gospodarz i 2x na wyjeździe jako gość.
2. Jako środki przewozowe uznaje się środki komunikacji kursujące wg urzędowych rozkładów jazdy.
3. W przypadku korzystania z innych środków transportu przy przewozie drużyn na zawody, klub ponosi pełną odpowiedzialność za stawienie się na zawody w oznaczonym czasie i miejscu.

#### **§23**

Czas gry dla poszczególnych kategorii wynosi

1. Juniorzy starsi - 2 x 45 minut z 15 minutową przerwą
2. Juniorzy młodsi - 2 x 40 minut z 15 minutową przerwą

#### **§24**

Za każde wygrane zawody drużyna otrzymuje 3 pkt, za nierozstrzygnięte 1 pkt, a przegrane 0 pkt.

#### **§25**

Gospodarz zawodów zobowiązany jest powiadomić przeciwnika, Wydział Gier i Kolegium Sędziów o miejscu rozgrywania meczu na 14 dni przed terminem spotkania.

#### **§26**

Zawody mogą być przełożone przez Wydział Gier na inny termin jedynie w szczególnie uzasadnionych przypadkach.

1. W przypadku wystąpienia o zmianę terminu lub zmianę godziny rozpoczęcia zawodów zainteresowany klub winien uzyskać zgodę przeciwnika, a także zaproponować inny termin.
2. Wniosek o zmianę powinien wpłynąć do Wydziału Gier nie później niż 21 dni przed terminem wyznaczonym w terminarzu rozgrywek.
3. Jeżeli wniosek o zmianę terminu zawodów lub zmianę godziny rozpoczęcia zawodów wpłynie do Wydziału Gier w okresie krótszym niż 21 dni i zostanie uwzględniony, klub występujący o zmianę zostanie obciążony kosztami przewidzianymi uchwałą Zarządu Lubuskiego ZPN. (w wys.100 zł.)

#### **§27**

Ostatnie dwie kolejki spotkań mistrzowskich powinny być rozegrane zgodnie z terminarzem. W szczególnie uzasadnionych przypadkach, jeżeli rozgrywane zawody nie mają wpływu na awans lub spadek, organ prowadzący rozgrywki może na wniosek jednej z drużyn zmienić termin spotkania ostatnich dwóch kolejek za zgodą przeciwnika.

#### **§28**

Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu drużyn zawody nie odbędą się lub zostaną przerwane przez sędziego przed upływem przepisowego czasu i nieukończone względnie, jeżeli uznany zostanie protest jednej z drużyn, wyznaczony zostanie inny termin. Jeżeli zawody zostaną przerwane w drugiej połowie spotkania, Wydział Gier może je zweryfikować w zależności od okoliczności – zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku do chwili ich przerwania.

#### **§29**

Jeżeli w trakcie rozgrywek drużyna zostanie wycofana lub skreślona to weryfikacje spotkań tych drużyn przeprowadza się następująco:

- a) w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań należy anulować wyniki dotychczasowych meczów,
- b) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych przyznaje się walkowery dla przeciwnika.

#### **§30**

Każdy zespół będący gospodarzem zawodów organizuje je na koszt własny, natomiast goszcząc na boisku przeciwnika ponosi koszty przejazdu.

#### **§31**

Rozgrywki mają na celu wyłonienie mistrza oraz ustalenie kolejności pozostałych drużyn.

#### **§32**

W sezonie **2010/2011** w LLJSt. i LLJMł. uczestniczyć będzie po 10 zespołów reprezentujących ten sam klub / wyjątek – Jun.St. Pogoni Skwierzyna grają w parze z Jun.Mł. GKP Pszczew/.

#### **§33**

Zawody będą podlegać weryfikacji. Kolejność drużyn ustalona zostanie po weryfikacji zawodów.

#### **§34**

Zawody zostaną zweryfikowane walkowerem 0:3 na niekorzyść drużyny:

1. której Klub został zawieszony za należności finansowe, przy czym przeciwnikowi w tym przypadku zaliczony zostanie wynik na boisku,
2. która z własnej winy nie stawiała się na zawody lub spóźniła się na nie więcej niż 15 minut,
3. która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień i weryfikacji,
4. która będąc gospodarzem nie dostarczyła do gry przepisowej piłki lub w razie jej uszkodzenia nie udostępniła w ciągu 10 minut innej zgodnej z przepisami,
5. w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w §24 Uchwały Zarządu PZPN z 29.09.2000 r. w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami),
6. która będąc gospodarzem, w razie wtargnięcia na boisko publiczności nie spowodowała usunięcia jej w ciągu 5 minut lub dopuściła do powtórnego jej wtargnięcia,
7. w której wystąpił zawodnik zawieszony, nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez Klub niewiarygodnych danych lub sfalszowanych dokumentów,
8. która przed zakończeniem zawodów opuściła boisko lub została zdekompletowana,
9. której zawodnik, członek kierownictwa lub trener czynnie znieważył w czasie zawodów któregośkolwiek z sędziów prowadzących spotkanie,
10. której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
11. która nie wyrazi zgody na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami bądź postanowieniami niniejszego Regulaminu,
12. której zawodnik w tym samym dniu lub dzień po dniu wystąpił po raz drugi
13. która będąc gospodarzem zawodów nie dostosuje się do postanowień § 45 pkt 10 niniejszego Regulaminu,
14. które nie podporządkuje się decyzji sędziego i odmówi rozpoczęcia gry w każdym miejscu boiska wskazanego przez sędziego,
15. w której grał zawodnik nieuprawniony z tytułu nieusprawiedliwionej nieobecności na zgrupowaniu lub konsultacji; kadry LZPN seniorów i w kategoriach rozgrywek młodzieżowych,
16. której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przed upływem regulaminowego czasu gry,
17. w przypadku uzyskania przez drużynę wyniku korzystniejszego aniżeli walkower (V0 3:0) utrzymuje się wynik uzyskany na boisku bez zaliczenia bramek strzelonych przez przeciwnika
18. która będąc w poprzedniej kolejce gospodarzem nie uregulowała należności sędziom po zawodach lub nie uregulowała tych należności wraz z regulaminową karą do dnia poprzedzającego bieżącą kolejną kolejkę zawodów. Przy czym przeciwnikowi w tym przypadku zaliczony zostanie wynik na boisku.
19. w przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

### **§35**

Jeżeli zespół biorący udział w rozgrywkach trzykrotnie w ciągu sezonu z własnej winy nie stawia się na zawody i nie przedstawi wiarygodnego uzasadnienia absencji, zostanie wycofany z rozgrywek.

### **§36**

Drużyny biorące udział w rozgrywkach uprawnione są w trakcie spotkania do wymiany 7 dowolnych zawodników

### **§37**

Wymiana zawodników może być dokonana po uprzednim zgłoszeniu jej sędziemu. Zawodnik wymieniony nie może już wrócić do gry w tym samym spotkaniu

### **§38**

Na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy lub kapitanowie obu drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu głównemu:

1. protokołu ze spisem zawodników swoich drużyn zawierających ich numery, nazwiska, imiona, daty urodzenia - wypełnione czytelnie, drukowanymi literami
2. karty zgłoszeń i karty zdrowia wszystkich zawodników ujętych w spisie,
3. zapisu w protokole osób funkcyjnych będących na ławce rezerwowych z podaniem funkcji.

### **§39**

Powołanie jednego lub dwóch zawodników tej samej drużyny do reprezentacji okręgu nie może być podstawą do przełożenia zawodów z udziałem tego zespołu na inny termin. Nie stawienie się powołanego zawodnika na zgrupowanie lub zawody reprezentacji powoduje jego zawieszenie i uznanie, że jest on zawodnikiem nieuprawnionym do gry, do czasu wyjaśnienia sprawy.

### **§40**

1 Zawodnik usunięty przez sędziego z boiska definitywnie (czerwona kartka) jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w zawodach do czasu rozpatrzenia sprawy przez Wydział Dyscypliny.

2 Zawodnik usunięty nie może przebywać w boksie dla zawodników rezerwowych.

### **§41**

W przypadku zaistnienia drastycznych zajść w związku z rozgrywanymi zawodami. Wydział Dyscypliny ma prawo przenieść następne wyznaczone terminarzem zawody z boiska gdzie miały miejsce zajścia na boisko neutralne.

1. Zastosowanie powyższej kary może być niezależne od innego rodzaju kar oraz obejmować więcej niż jedno spotkanie,
2. Ukarana w ten sposób drużyna zachowuje na boisku neutralnym prawa i obowiązki gospodarza zawodów,
3. Mecze piłkarskie nie mogą odbywać się w żadnym przypadku na boiskach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego lub władzy administracyjnej.

## **ROZDZIAŁ VI**

### **Obowiązki gospodarza zawodów.**

### **§42**

Klub będący gospodarzem zawodów zobowiązany jest do:

1. przygotowania boiska do gry zgodnie z obowiązującymi przepisami,
2. zapewnienia szatni dla sędziów i zawodników oraz zapewnienia dogodnego dojścia z szatni na płytę boiska i ciepłej wody do mycia po zawodach,
3. zapewnienia 3 egzemplarzy załączników do sprawozdań, na których sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, a

- kierownicy drużyn dla celów ewidencyjnych – zdobywców bramek swego zespołu, kierownicy drużyn kwitują odbiór wypełnionych załączników własnoręcznymi podpisami po zakończeniu zawodów (bez względu na ewentualne zastrzeżenia),
4. zapewnienia widzom godziwych i bezpiecznych warunków do oglądania zawodów,
  5. zapewnienia opieki sanitarnej lub medycznej,
  6. wydzielenia specjalnych miejsc dla zawodników rezerwowych oraz kierownictwa drużyny gości, zabezpieczenia pojazdów osób delegowanych i drużyny gości,
  7. powołanie odpowiedniej ilości porządkowych: 5 osób.
  8. sporządzenie listy porządkowych zawierającej imiona i nazwiska, a także numery opasek, a następnie dostarczenie jej przed zawodami sędziemu głównemu,
  9. powiadomienie o zawodach miejscowej Policji,
  10. przesłanie w terminie 24 godzin na adres LZPN sprawozdania z zawodów, jeżeli prowadził je sędzia nie posiadający uprawnień, a wyznaczony zgodnie z zasadą § 18 niniejszego Regulaminu,
  11. nieuregulowanie należności sędziom po zawodach jest karalne kwotą 100 zł

## **ROZDZIAŁ VII**

### **Zasady awansów i spadków.**

#### **§43**

Drużyna która zdobędzie pierwsze miejsce w LLJMł. uzyskuje awans do rozgrywek na szczeblu centralnym o klubowe mistrzostwo w ramach ogólnopolskiej olimpiady młodzieży.

#### **§44**

Drużyna, która zdobędzie pierwsze miejsce w LLJSt. awansuje do rozgrywek centralnych o mistrzostwo Polski Juniora Starszego

#### **§45**

Drużyny, które zajmą pierwsze miejsce w rozgrywkach Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych terenu północnego i południowego w sezonie **2011/2012** rozegrają mecze barażowe o awans do Lubuskiej Ligi Juniorów. ( awans jest możliwy wówczas gdy klub będzie posiadał zespół starszych i młodszych juniorów).

#### **§46**

Od sezonu **2011/2012** w LLJSt. i LLJMł. będzie grać po **6** zespołów które będą się legitymowały po sezonie **2010/2011** najlepszym bilansem punktowym / **suma punktów Jun.St. + Jun.Mł./.**

1. Drużyna klubu, która w czasie trwania rozgrywek mistrzowskich zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy./do terenowej/
2. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i niezależnie od sankcji finansowych zdegradowana o dwie klasy niżej, bez względu na ilość zdobytych punktów./do terenowej/

6 Każdy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach (dotyczy grup zorganizowanych).

- 7 Ilość spadkowiczów w każdej klasie rozgrywkowej może się zwiększyć w przypadkach określonych w art. 19 Uchwały PZPN nr IX/140 Zarządu PZPN, § 19 pkt. 1 i 2 oraz w sytuacjach zastosowania Przepisów dyscyplinarnych

#### **§47**

W rozgrywkach o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej kolejność zespołów w

tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:

1. przy dwóch zespołach:
  - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
  - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - c) przy dalszej równości korzystniejsza różnica, a następnie stosunek bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
  - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
  - e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
  - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w pkt a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej
2. przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d oraz e.

#### **§48**

1. Zweryfikowane tabele rozgrywek podawane będą do wiadomości klubom po zakończeniu I i II rundy w wydawanych komunikatach oraz na stronie internetowej LZPN Bieżące wyniki publikowane będą w lokalnej prasie.

### **ROZDZIAŁ VIII** **Protesty i odwołania.**

#### **§49**

Protest odnośnie spotkania musi być wniesiony do Wydziału Gier w terminie 48 godzin po rozegraniu zawodów, przy równoczesnym złożeniu odpisów do przeciwnika.

1. Do protestu lub odwołania musi być dołączone potwierdzenie wpłaty kaucji protestowej lub odwoławczej, w innym przypadku protest lub odwołanie nie będzie rozpatrywane.
2. rozpatrzenie protestu przez Wydziały Gier uzależnione jest od wpłacenia 100 zł od protestu I instancji.
3. Kaucje należy wpłacać na konto:  
**Lubuski Związek Piłki Nożnej w Zielonej Górze**  
**Bank Zachodni WBK S.A. I/O Zielona Góra Nr: 7410901535000000053019188**  
lub do kasy LZPN:  
**Lubuski Związek Piłki Nożnej, ul. Ptasia 2a, 65-514 Zielona Góra**  
**tel./fax (068) 452 82 02**  
**tel. (068) 452 82 00**  
**fax (068) 452 82 01**
4. Kaucje odwoławczą od decyzji I instancji w kwocie 300 złotych wpłaca się na konto Lubuskiego ZPN (jak wyżej) lub do kasy Związku.

#### **§50**

Przy rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności:

1. instancją rozpatrującą protest jest Wydział Gier LZPN

2. instancją odwoławczą od decyzji Wydziału Gier jest Lubuska Komisja Odwoławcza LZPN,
3. decyzje LKO rozpatrywane w drugiej instancji są ostateczne.

### **§51**

W sprawach nie związanych bezpośrednio z rozgrywanymi zawodami decyzje podejmują w zależności od kompetencji poszczególne Wydziały. Odwołania od decyzji Wydziałów rozpatrywane są przez Lubuską Komisję Odwoławczą LZPN i jej postanowienia są ostateczne.

## **ROZDZIAŁ IX** **Postanowienia końcowe.**

### **§52**

Wszystkich zawodników biorących udział w zawodach obowiązuje ubiór zgodny z przepisami.

### **§53**

Każdy zawodnik biorący udział w spotkaniu zobowiązany jest okazać bez zwłoki sędziemu zawodów - na jego żądanie swój dowód tożsamości. Nie wywiązanie się z powyższego obowiązku stanowić będzie podstawę do odpowiedniej interpretacji tego faktu przez Wydział Gier.

### **§54**

Kluby zobowiązane są do prowadzenia ewidencji nałożonych czerwonych i żółtych kartek swoich zawodników i ponoszą za to pełną odpowiedzialność.

### **§55**

Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej działając w oparciu o uchwałę Zarządu nr 26/2004 z 4 czerwca 2004 roku, przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN dot. kar finansowych za żółte i czerwone kartki - przewidziane w przepisach dyscyplinarnych - wprowadza następujące kary finansowe za żółte i czerwone kartki:

Wprowadza się odpłatność z tytułu żółtych kartek dla zawodników Lubuskiej Ligi Juniorów Starszych i Młodszych.

- |                                        |                                 |
|----------------------------------------|---------------------------------|
| a. za 3 żółta kartkę                   | - 10 złotych                    |
| b. za 6 żółta kartkę                   | - 15 złotych                    |
| c. za 9 żółta kartkę                   | - 25 złotych                    |
| d. za 11 i każda następną żółta kartkę | - 50 złotych oraz pauza 1 meczu |

Zawodnik do dnia uiszczenia kary finansowej nie jest uprawniony do gry.

- |                       |                            |
|-----------------------|----------------------------|
| a. za 4 żółtą kartkę  | - zawodnik pauzuje 1 mecz  |
| b. za 7 żółtą kartkę  | - zawodnik pauzuje 1 mecz  |
| c. za 10 żółtą kartkę | - zawodnik pauzuje 2 mecze |

### **§56**

1. Zawodnik ukarany za żółte kartki karą pieniężną nie może występować w zawodach do czasu wpłacenia kary finansowej na konto organu prowadzącego rozgrywkę. Klub zobowiązany jest do niezwłocznego przekazania za pośrednictwem faxu, bądź poczty do organu prowadzącego rozgrywkę kserokopie dowodu wpłaty. Nie wykonanie tego rodzi odpowiedzialność dyscyplinarną.
2. Zawodnik ukarany przez Wydział Dyscypliny karą pieniężną za czerwoną kartkę nie może występować w żadnych zawodach do czasu wpłacenia wymierzonej kary na konto lub w kasie organu prowadzącego rozgrywkę mimo odbycia kary

dyskwalifikacji.

3. Kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów, lub czasowo musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona. Do czasu wykonania tej kary, zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, pucharowych i barażowych.
4. **Zabrania się bezwzględnie opłacania jakichkolwiek kar sędziom zawodów.**

#### **§57**

Zawodnikowi wykluczonemu (czerwona kartka) wskutek otrzymania dwóch żółtych kartek, wlicza się tylko obie żółte kartki do rejestru napomnień.

#### **§58**

1. Kary za czerwoną kartkę nie ulegają zmianie tzw. kara dyskwalifikacji od dwóch meczy, w zależności od rodzaju dokonanego przewinienia, ocenianego przez Wydział Dyscypliny.
2. Zawodnik otrzymujący 4, 7, 10-tą, oraz każdą następną żółtą kartkę lub kartkę czerwoną zawieszony jest automatycznie od najbliższego meczu.
3. Wydział Dyscypliny niezależnie od klubów będzie prowadził ewidencję kar i powiadamiał kluby jedynie w przypadku, gdy kara będzie sięgać powyżej dwóch spotkań.
4. Przerwane zawody mistrzowskie, pucharowe lub barażowe wyznaczone przez Wydział Gier zaliczane będą do wymiaru kary zawodnikom pauzującym za żółte i czerwone kartki.
5. Zawodnikom nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte i czerwone kartki w meczu wyznaczonym przez Wydział Gier, a który nie odbył się z różnych przyczyn (został przełożony na inny termin lub został zweryfikowany jako obustronny walkower).
6. Jeżeli nie rozegrane zawody zostały zweryfikowane przez Wydział Gier jako VO z powodu winy jednej z drużyn, to zespołowi, który jest stroną niezawinioną przysługuje zaliczenie wykonania odbycia kar – pauzy zawodnikom jak za rozegrane zawody.

#### **§59**

Każdy klub jest odpowiedzialny za niezgodne z przepisami, zawinione postępowanie Zarządu i swych oficjalnych przedstawicieli, działaczy, zawodników i pracowników.

#### **§60**

Wszelka działalność klubu lub jego przedstawicieli na boisku bądź poza nim, niezgodne z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu będzie surowo karana zgodnie z obowiązującym w tym zakresie Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN.

#### **§61**

W przypadkach uzasadnionych Wydział Gier lub Zarząd LZPN może w formie uchwały podjąć decyzje w sprawach

1. zwiększenia lub zmniejszenia ilości zespołów uczestniczących w rozgrywkach poszczególnych klas, z podaniem informacji o powyższym przed rozpoczęciem rozgrywek,
2. przesunięcia drużyn w poszczególnych grupach tych samych klas.

#### **§62**

Za nieprzestrzeganie postanowień niniejszego Regulaminu organ prowadzący rozgrywki na wniosek któregośkolwiek z Wydziałów i Lubuska Komisja Odwoławcza LZPN ma prawo nakładania na kluby - poza karami wynikającymi z tych postanowień - również kary finansowe.

### **§63**

Wszyscy uczestnicy rozgrywek powinni ubezpieczyć się od następstw nieszczęśliwych wypadków w wybranym zakładzie ubezpieczeń na koszt własny lub klubu.

### **§64**

We wszystkich sprawach związanych z rozgrywkami, a nie objętych niniejszym Regulaminem decydować będzie Prezydium Zarządu LZPN na wniosek Wydział Gier.

### **§65**

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Wydziałowi Gier i Prezydium Zarządu LZPN.

### **§66**

Wszelkie zmiany naniesione po jego zatwierdzeniu wymagają uchwały Prezydium Zarządu LZPN. O zmianach w Regulaminie Kluby będą powiadamiane komunikatami.

### **§67**

Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd Lubuskiego Związku Piłki Nożnej w  
dniu ..... 2010 r.